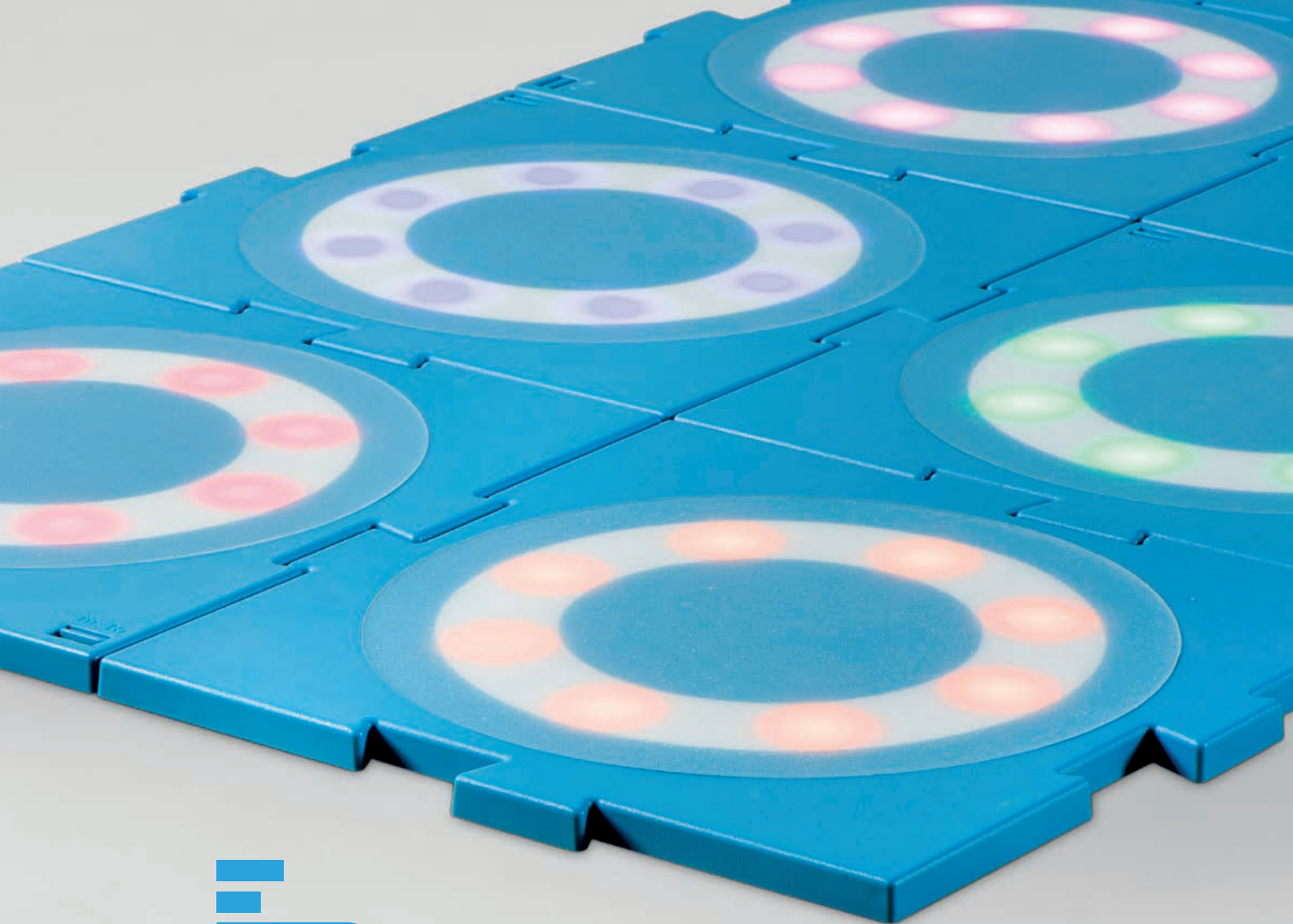




m:::to

Brugermanual



moto

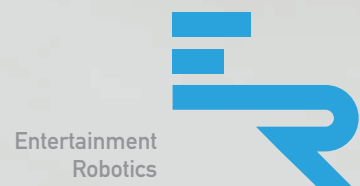
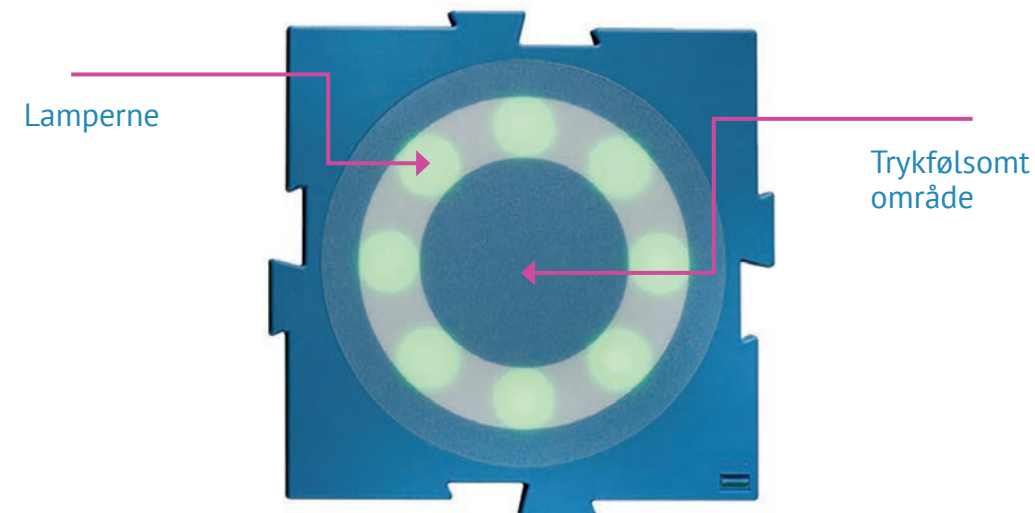
bring happiness to life

Hvad er Moto?

Moto fliserne er et redskab til fysisk leg. De indgår under produktkategorien Playware, der kombinerer robotteknologi med leg, for at skabe produkter til effektiv, sjov og motiverende træning.

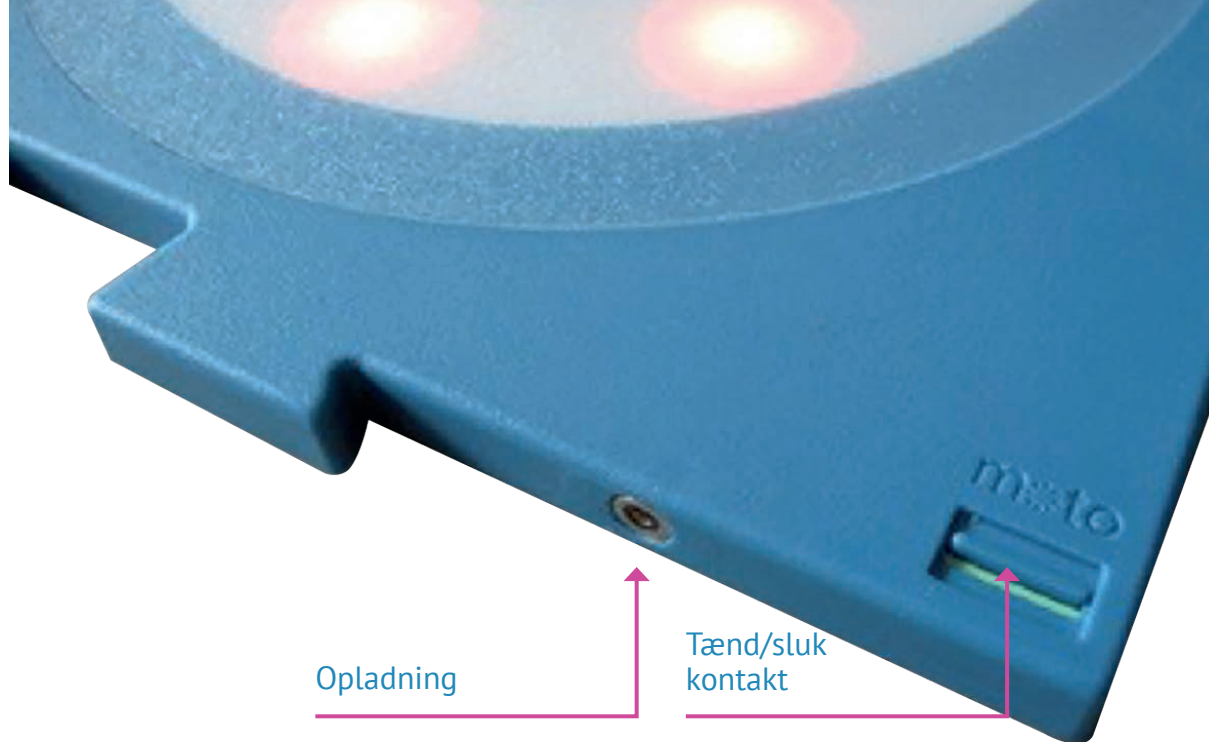
Hver flise har et trykfølsomt område i midten og 8 lamper, der kan lyse op i alle regnbuens farver. Dette gør det muligt at have et væld af forskellige spil kørende på fliserne.

Da fliserne har udformning som puslespilsbrikker, kan de sammensættes på alverdens forskellige måder, eller placeres individuelt, hvilket skaber endnu mere fleksibilitet og gør det nemt at justere sværhedsgraden af spillet. Ved at variere antallet af fliser, kan man således tilpasse sværhedsgraden til den enkelte bruger.



Entertainment
Robotics

Entertainment Robotics
Albani Torv 4
DK-5000 Odense C, Denmark
Tel. +45 66 115 115
info@e-robot.dk
www.mototiles.com



Opladning

Tænd/sluk
kontakt

Fliserne tændes på en knap på fliserens forside. En grøn streg kan ses, når flisen er tændt.

Når flisen tændes, starter spillet Paint automatisk. Ved at trykke på flisen, ændrer den farve i Paint spillet.

Når en flise forbindes til tablet via MOTO app'en, blinker flisen langsomt med et rødt lys. Herefter kan man starte spil via app'en.

En flise holder op imod 20 timer på en opladning. Ladetid er 2-3 timer.

Kontakten til opladning findes på siden nederst på flisen. Øverst på flisen viser en lysindikator om flisen oplader (rød: oplader, grøn: færdig).

Et sæt af Moto fliser indeholder følgende:

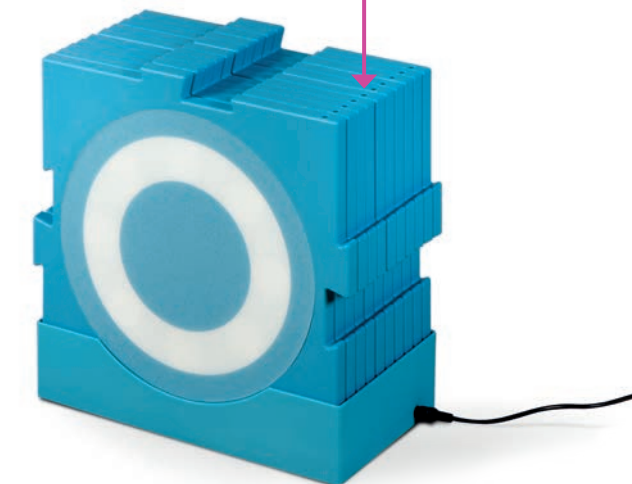
- 10 Moto fliser
- 1 tablet med installeret MOTO app
- 1 ladestation til fliserne, inkl. adapter

Når flisen tændes, starter spillet Paint automatisk. Men med Moto fliserne kan man spille mange andre spil. De forskellige spil vælges ved hjælp af MOTO app'en på tabletten.

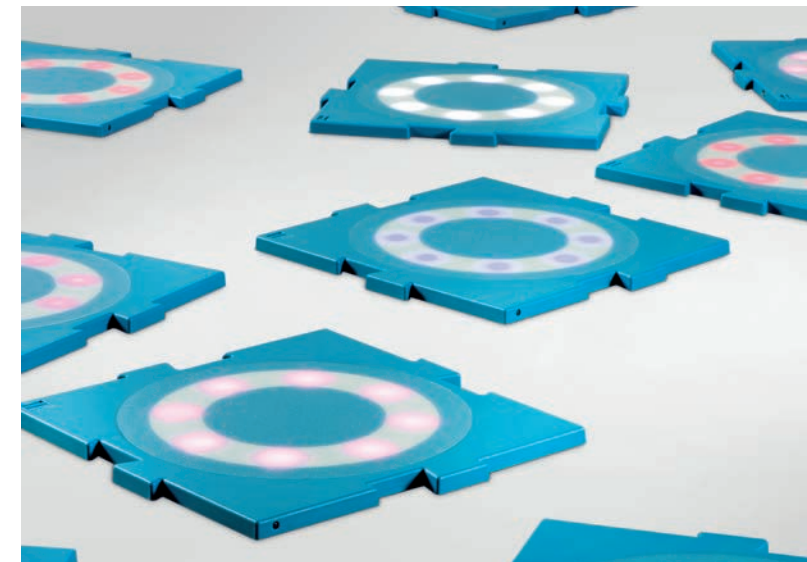
MOTO app'en bruges til at vælge spil, ændre på diverse indstillinger, registrere spilletid samt resultater for op til flere individuelle brugere. Resultater kan uploades til en større server. Det er også muligt at opsætte specifikke træningsplaner.

Tjek altid, at fliserne ikke kan rykke sig på gulvet inden der spilles. Må ikke bruges på glat gulv.

Lysindikator



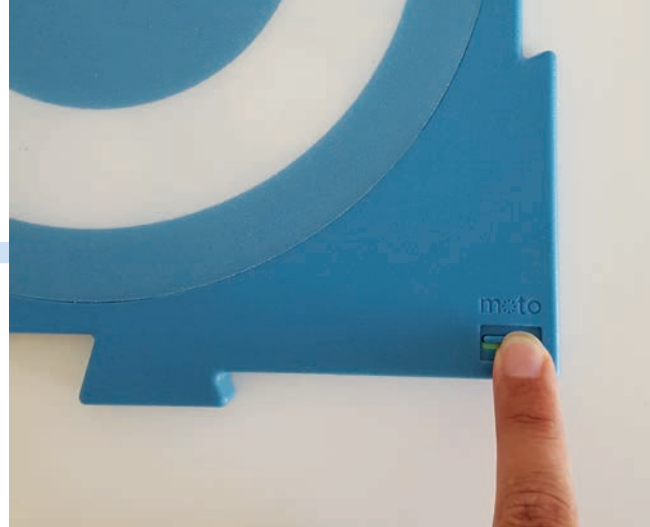
Moto fliser i
ladestation



Moto fliserne
kommunikerer
trådløst

Sådan kommer du igang

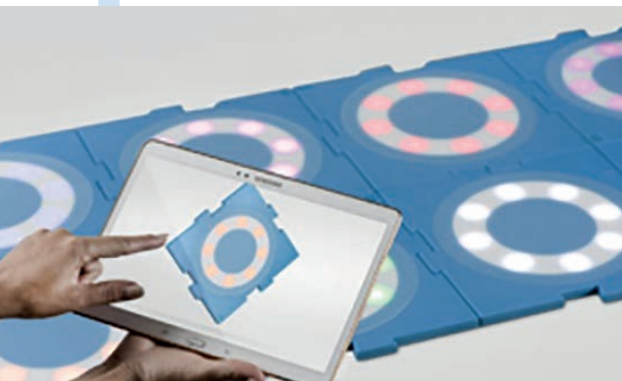
1 Tænd alle fliserne: skub tændknappen opad, så den grønne streg ses.



2 Sæt fliserne sammen, som du ønsker og sørg for, at de har batteri.



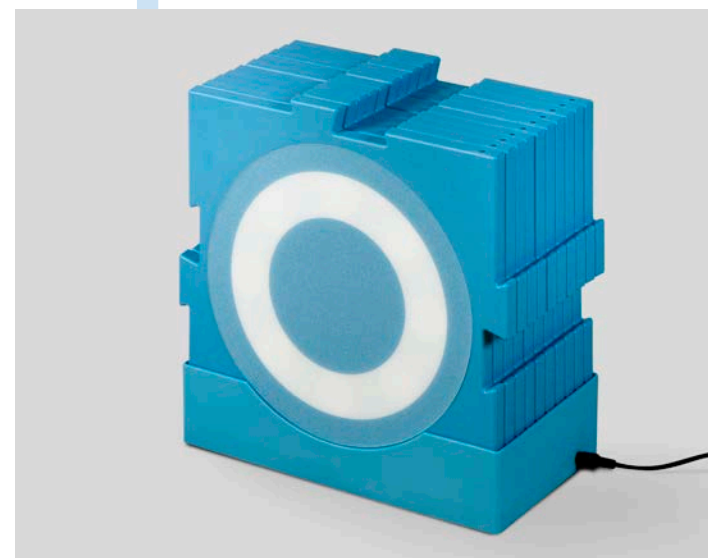
3 Åbn MOTO app'en på din tablet. Tryk på et spil, som du ønsker at spille. Vælg derefter i app'en antal spillere, tid og niveau, og tryk på Play knappen.



4 Nu starter spillet på Moto fliserne, og du kan spille løs. Samtidig kan du følge din score i MOTO app'en

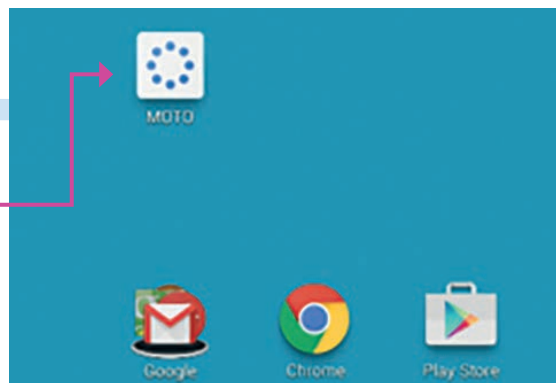


5 Når du er færdig med at spille, slukkes fliserne. Du kan herefter sætte fliserne til at oplade i Moto ladestationen.

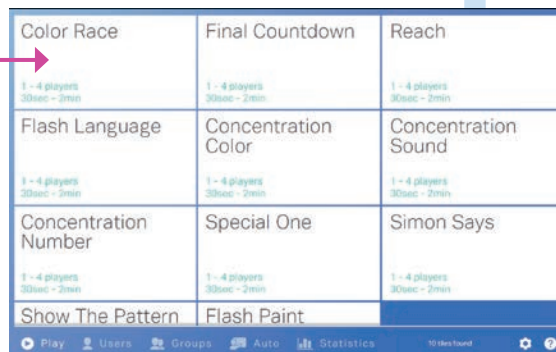


Moto app

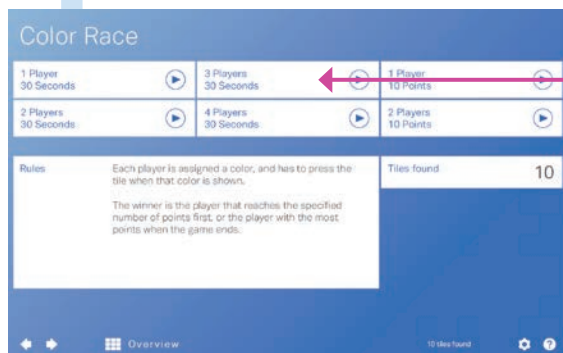
1 Tryk på MOTO app iconet på din tablet for at starte MOTO app.



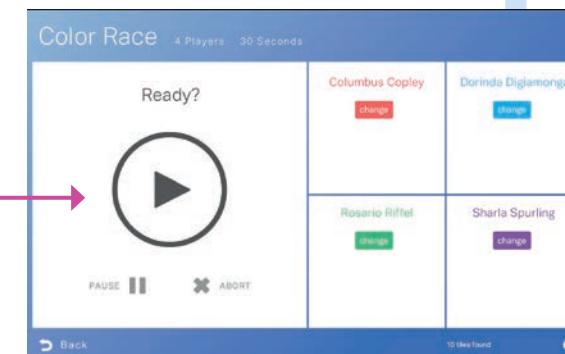
2 Vælg det spil, som du ønsker at spille, ved at trykke på spilnavnet.



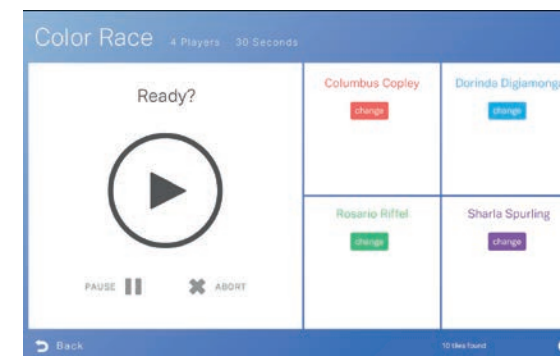
3 Vælg antal spillere, tid og niveau for det valgte spil ved at vælge en af de firkantede bokse foroven.



4 Nu starter du spillet på Moto fliserne ved tryk på Play knappen, og du kan spille løs.



5 Når du spiller, kan du følge din tid og score.

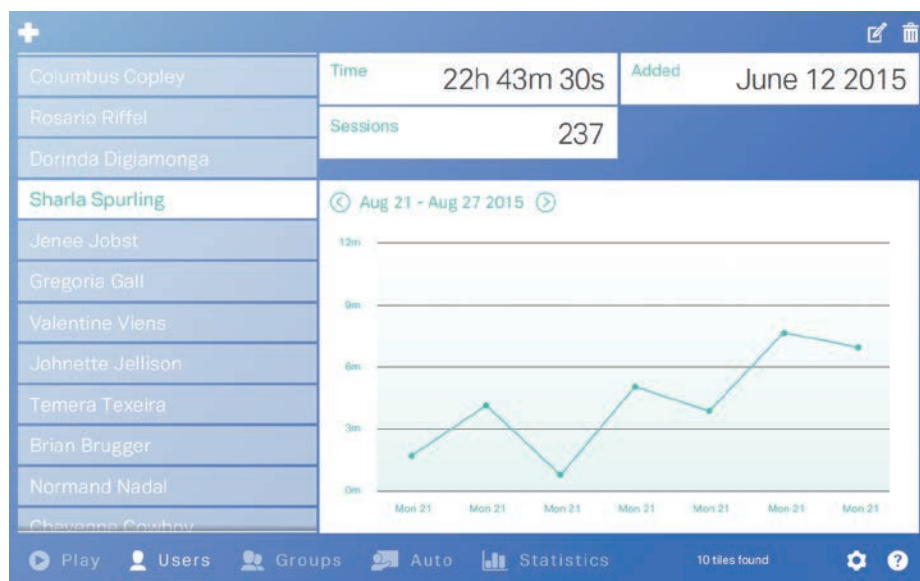


Moto app avanceret

Der findes en række ekstra funktioner i MOTO app'en for den avancerede bruger. Det anbefales, at man først lærer og prøver basisfunktionerne på de forudgående sider, inden man går i gang med disse avancerede muligheder.

Du kan ved at trykke på Brugere se, hvor meget tid den enkelte bruger har trænet, og se tid og score for brugeren for forskellige tidsperioder.

Du kan også trykke på Statistik for at se yderligere detaljer om træningsresultaterne.



Ved nederst på skærmen at vælge Brugere, kan du oprette en ny spiller. Tryk på '+' tegnet i øverst til venstre.

First Name: Sharia, Last Name: Spurling, Birthdate: 09-09-68, Email: s.spurling@gmail.com. Gender: Female. Buttons: Cancel, Done.

Ved nederst på skærmen at vælge Grupper, kan du lave grupper af spillere (f.eks. træningshold). Tryk på '+'.

Group: Tuesday Morning, Duration: 15 min 30 sec. Exercises: Easy Warm Up, Hand Warm Up, Reflexes, Hip Rep. Rehab 1, Hip Rep. Rehab 2, Long and Mixed, 5 min Mix, 10 min Mix, Charles Favourites, Stroke Rehab 1, Stroke Rehab 2.

Ved at vælge Auto kan der laves en automatisk træningsprotokol for en gruppe. Så kører spillene i protokollen automatisk med brugerne i gruppen.

Group: Tuesday Morning, Duration: 15 min 30 sec. Bottom navigation: Play, Users, Groups, Auto, Statistics.

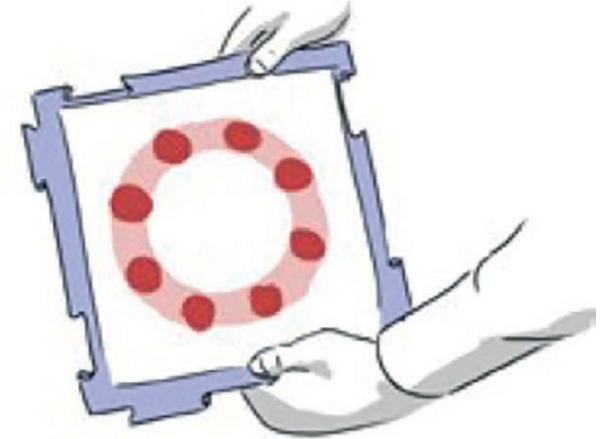


Spil løs!

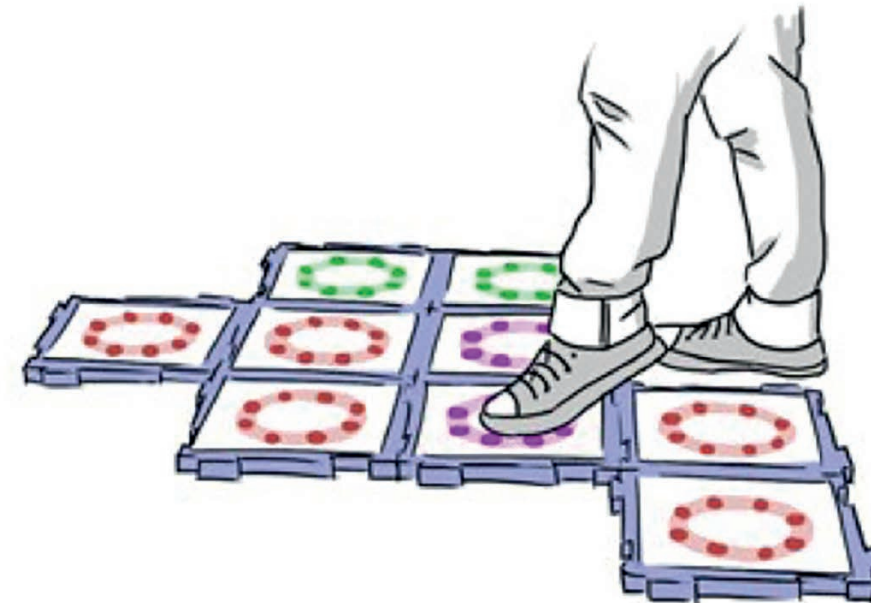
Paint

Når fliserne bliver tændt, starter spillet Paint automatisk, og dioderne lyser rødt.

I spillet Paint kan fliserne bruges som et interaktivt tegneredskab. Når en spiller træder på en flise, skifter den farve. Spilleren kan på den måde designe sit eget unikke mønster i alle regnbuens farver.

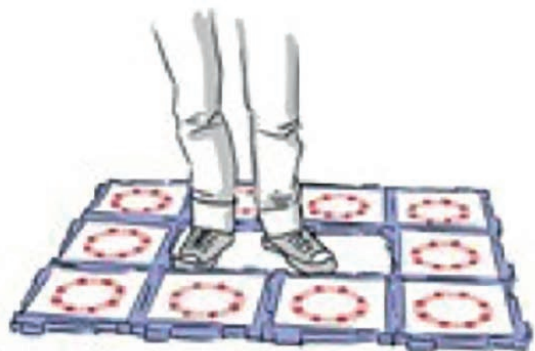


Paint starter automatisk, når fliserne tændes.



Colour Race

I spillet Color Race skal man ramme så mange af de fliser, der lyser op, som muligt inden tiden er gået. Når alle fliserne lyser op, er runden slut, og kort efter begynder en ny runde.

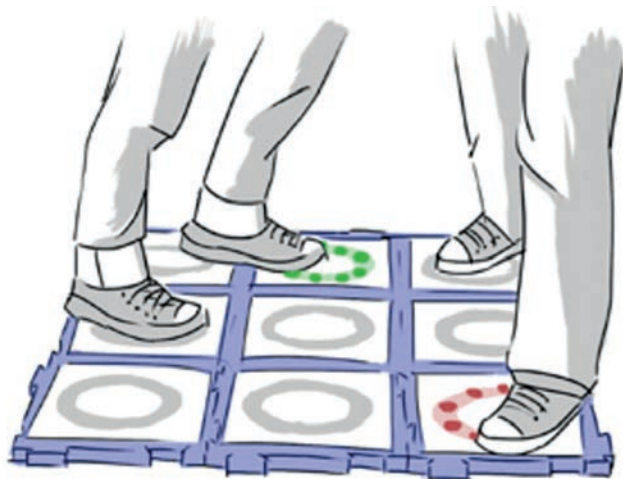


Når spillet slutter, blinker fliserne i vinderens farve.



Træd på så mange af de røde fliser, du kan nå.

Color Race kan også spilles af flere spillere. Vælg da hver en farve og kæmp mod hinanden om at ramme flest fliser. Når spillet slutter, blinker fliserne i vinderens farve.



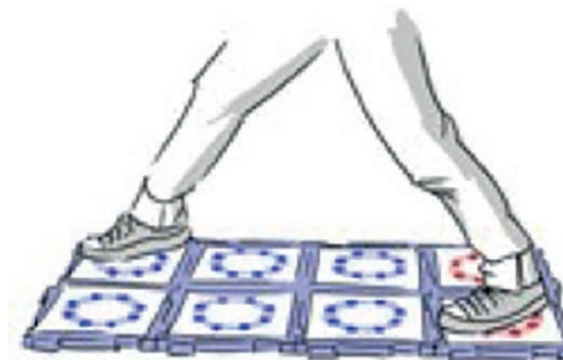
Reach

I Reach gælder det om at strække sig langt. Først viser man spillet, hvor man vil stå ved først at placere højre fod på en blå flise og derefter venstre fod på en anden flise. Her skal man stå, når man spiller. Når spillet starter, strækker man højre fod frem til den flise, der lyser op i grønt og derefter tilbage til højre fods startposition, der også vil lyse op i grønt. Herefter træder man frem med venstre fod til

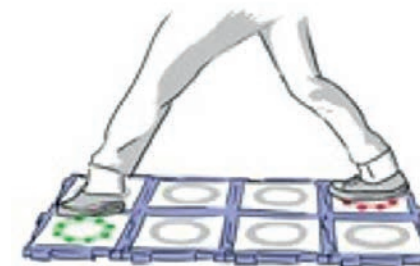
den flise, der lyser op i blåt og så tilbage til venstre fods startposition, der lyser op i blåt.

I spillet gentager man disse stræk frem og tilbage med højre og venstre fod.

Bevægelser i spillet kan ændres alt efter, i hvilken form man sætter fliserne op, og hvor man vælger højre og venstre fods startpositioner.



Vælg startposition for højre fod og venstre fod ved at træde på to blå fliser.



Grønne fliser til den ene fod...



og blå til den anden fod.

Concentration Colour

Concentration Color minder om det klassiske kortspil memory, hvor det gælder om at finde to ens. Alle fliserne lyser ved spillets start hvidt, men skjuler en anden farve. Ved at træde på fliserne afsløres deres sande farve. Man kan kun få vist to fliser ad gangen. Efter at have trådt på én flise og set dens farve, skal man prøve at huske, hvor flisen med samme farve var. Når alle par er fundet, er spillet ovre.

I MOTO app'en kan også vælges en version, hvor der skal huskes antal lys, der er tændt (Concentration Number).



Hver flise gemmer på en farve.



Prøv om du kan finde to ens.

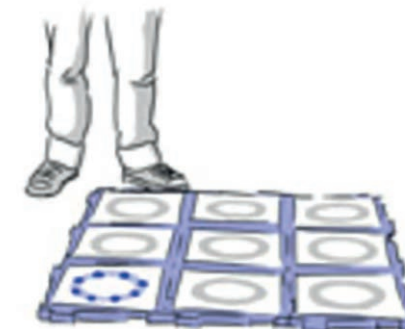


Show the Pattern

I spillet Show the Pattern skal man bevæge sig fra flise til flise uden at træde på de slukkede fliser. Man kan først træde på en sekvens af fliser, som spilleren skal følge. Man trykker i MOTO app'en, når man har lavet en sekvens (mønster) færdig.

Herefter kan man starte et spil med det mønster. Spillerne skal så bevæge sig rundt i det mønster og træde på fliserne i den sekvens, som man har lavet.

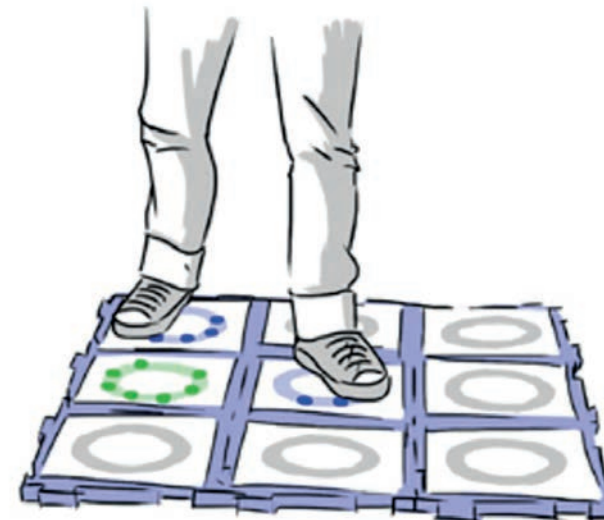
Man kan i MOTO app'en vælge, at spillerne skal træde på fliserne en efter en i sit eget tempo (Turn) eller indenfor en bestemt hastighed (Slow, Medium, Fast, Ultra).



Træd på fliser en efter en for at lave et mønster.



Hvis én af fliserne når at tælle helt ned, er spillet tabt, og alle fliserne blinker rødt.



Final Countdown

I spillet Final Countdown går det ud på at holde lys i alle fliserne på én gang. Hver flise lyser lilla, men alle lamperne slukkes lidt efter lidt. Ved at træde på flisen starter nedtællingen forfra.

Hvis én af fliserne når at løbe ud, har spilleren tabt spillet, og alle fliserne lyser rødt.

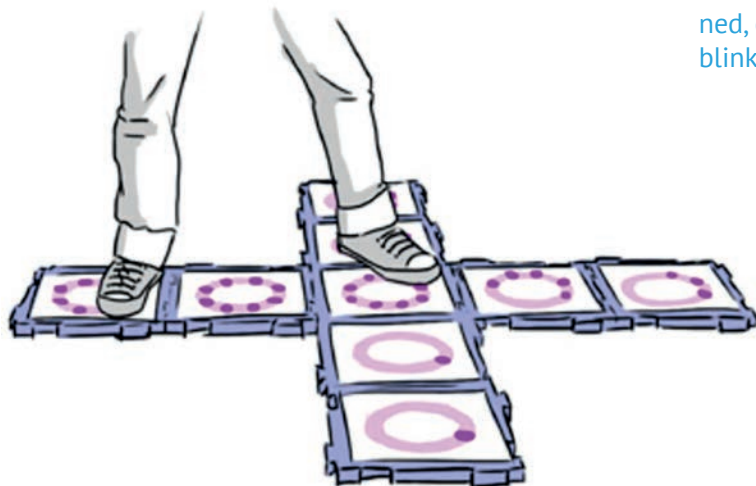
I MOTO app'en kan der også vælges en version, hvor to spillere kan spille mod hinanden. Her skal den ene spiller holde de røde fliser i live, og den anden spiller skal holde de blå fliser i live. Den, der kan holde sine fliser i live i længst tid, vinder spillet.



Træd på fliserne, så de ikke når at gå ud.



Hvis én af fliserne når at tælle helt ned, er spillet tabt, og alle fliserne blinker rødt.



Simon Says

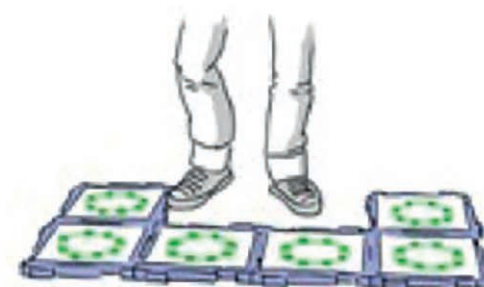
I dette spil skal man huske rækkefølgen, fliserne lyser op i. Først er der kun en flise, men for hver gang der huskes rigtigt, bliver sekvensen længere.



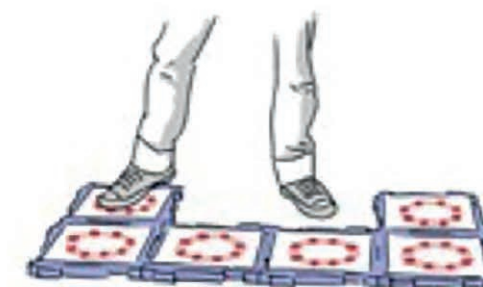
Husk den rækkefølge, fliserne lyser op i.



Og træd på fliserne i den samme rækkefølge.



Hvis du gør det rigtigt, blinker fliserne grønt, og én flise mere vil blive tilføjet rækkefølgen.



Hvis du rammer en forkert, blinker fliserne rødt, og du må starte forfra på en ny rækkefølge.

Hjælp!

Advarsel:

- Du må ikke sætte fliserne på en for glat overflade, da de kan rykke sig. Tjek altid, at fliserne står fast på gulvet / gulvtæppet inden brug.
- Adaptoren er ikke til børns brug. Adaptoren må kun benyttes af voksne.

Ved fejl eller problemer:

Skulle der opstå problemer med en flise eller et spil, er her et par nemme tricks til at få det til at fungere igen. Prøv først det første tip på listen. Løser det ikke problemet, fortsæt da ned af listen.

- Tryk på alle fliserne igen for at sikre, at de er tændte og tilsluttede.
- Genstart alle fliserne i systemet og tjek, at alle har batteri. Genstart derefter app'en.

- Ved opladning: Hvis lade-lyset på en flise ikke lyser op i rødt (eller grønt), så lader den ikke op. Ryk derfor flisen til en anden position i ladestationen. Hvis dette ikke får lade-lyset til at lyse op, forsøg da at rette på flisens vinkel i ladestation, så den står mere lige eller skråt ned i ladestationen (evt. ved at sætte et lille stykke papir i klemme mellem to fliser i ladestationen for at få dem til at stå en smule skråt, hvis det afhjælper problemet).
- Radio problem: Hvis der er megen radio-kommunikation / WiFi i omgivelserne, kan du miste forbindelse mellem fliser og tablet. Prøv enten at vente et minut, at slukke og tænde tablet og fliser, eller at rykke til et andet lokale.

FCC

Caution: The user is cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which

can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

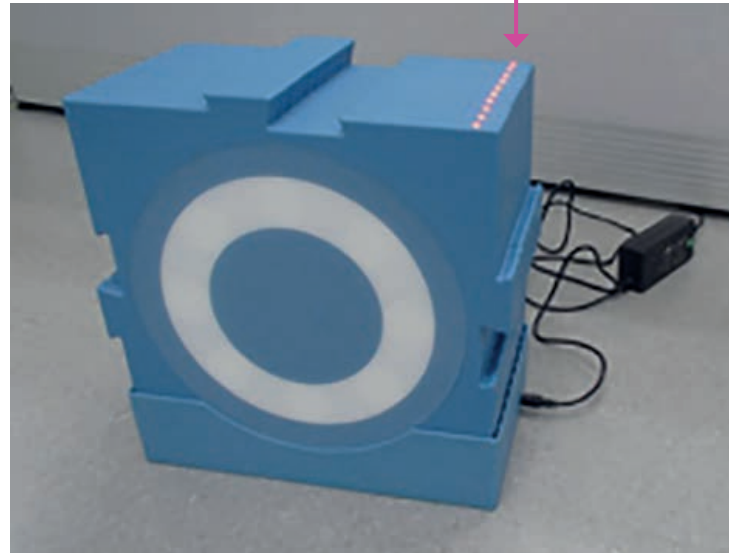
FCC Radiation Exposure Statement:


This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment.

This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

WARNINGS:

1. Moto tile is not a toy.
2. The transformer is not a toy.
3. When cleaned with a liquid, the equipment is to be disconnected from the transformer before cleaning.
4. The apparatus shall not be exposed to dripping or splashing and that no objects filled with liquids, such as vases, shall be placed on the apparatus.
5. The MAINS plug or an appliance coupler is used as the disconnect device, the disconnect device shall remain readily operable.
6. Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type.
7. Batteries (battery pack or batteries installed) shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.
8. Only use the attachments/accessories specified by manufacturer.
9. The product connect when in charge like this:



10. The tiles are powered by internal rechargeable batteries. These batteries are powered by external power supply
 - Adaptor manufacture: Powertron Technology Co., Ltd.
 - Model: PA1065-050C6B450
 - Input: 100-240V~50/60Hz 1.5A
 - Output: 5V  4500mA
11. Battery chargers are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired.
12. The battery is not replaceable.
13. The Moto tile can be load no more than 150kg weight of people.
14. The Moto tile is banned for play with high heels shoes.





m:to

bring happiness to life

Entertainment
Robotics



Kontakt:

Entertainment Robotics
Tel. +45 66 115 115
info@e-robot.dk
www.mototiles.com